

PWPA Python i sztuczna inteligencja

Przeznaczenie

Szkolenie przeznaczone jest dla nauczycieli informatyki zainteresowanych programowaniem i wykorzystaniem sztucznej inteligencji.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 24 godziny zajęć godzin online, w tym 3 spotkania po 4 godziny zajęć synchronicznych i 12 godzin pracy w trybie asynchronicznym.

Wymagania

Uczestnik szkolenia powinien posiadać dostęp do Internetu oraz głośniki/słuchawki. Przydatny będzie również mikrofon. Pomocne będzie posiadanie konta Google. Wskazana znajomość podstaw języka Python.

Cele

1. Wsparcie nauczycieli w nauce programowania w języku Python.
2. Kształcenie umiejętności wykorzystywania narzędzi opartych na algorytmach sztucznej inteligencji.
3. Doskonalenie umiejętności prowadzenia zajęć dydaktycznych z programowania.

Treści kształcenia

1. Język Python okiem dydaktyka – zalety i wady wykorzystania języka do implementowania algorytmów sztucznej inteligencji.
2. Rozwiązywanie zadań programistycznych wykorzystujących podstawowe konstrukcje programistyczne.
3. Zapoznanie się ze sposobem pracy czatu (ChatGPT, Bard, Bing) oraz metodą wydawania poleceń. Wsparcie nauczyciela i ucznia w tworzeniu programów.
4. Analiza i modyfikacja programów ze wsparciem sztucznej inteligencji. Testowanie aplikacji.

5. Praca w środowisku Google Colab. Przygotowanie i uruchamianie własnej aplikacji.
6. Przygotowywanie aplikacji, które wykorzystują biblioteki oparte o sztuczną inteligencję.
7. Generowanie własnego modelu AI i włączanie do projektu programistycznego.
8. Przedstawienie sposobu działania sztucznej inteligencji. Jak rozmawiać o niej z uczniami?
9. Niebezpieczeństwa związane z rozwojem i wykorzystaniem sztucznej inteligencji.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:

1. przeglądarka internetowa (Google Chrome, Mozilla Firefox),
2. edytor IDLE i Mu Editor,
3. Google Colab,
4. platforma Moodle.

Autor

Jarosław Biszczuk, Katarzyna Olędzka