

**Program szczegółowy**

Lp.	Tytuł modułu	Treści modułu
1	Praca w aplikacji Genially	Omówienie zasad pracy na szkoleniu, ustalenie miejsca wysyłania prac i gdzie znajdziemy dodatkowe instrukcje do pracy w Genially. Przegląd szablonów tzw. Escape room, wybór szablonu i tła muzycznego.
2	Pokój zagadek - wybór i łączenie różnych typów łamigłówek	Wybór typu łamigłówek, ustalenie kolejności quizów i przejść między kolejnymi etapami gry. Wykorzystanie prac z poprzednich zajęć lub przygotowanie nowych zadań. Połączenie przygotowanych zadań w wybranym szablonie pokoju zagadek, wykorzystanie elementów interaktywnych, scalenie i próby działań w przygotowanym pokoju zagadek. Testowanie prac przez uczestników szkolenia.
3	Prezentacja przygotowanych projektów	Omówienie przygotowanych projektów Pokoju zagadek, podsumowanie pracy i ewaluacja działań.