

PWOX **Warszawa Programuje!**

Wkraczamy do świata Robloxa

Przeznaczenie

Szkolenie jest przeznaczone dla nauczycieli pragnących zapoznać się z popularną platformą do tworzenia gier 3D – Roblox Studio, sposobem projektowania oraz programowania w niej światów z wykorzystaniem język Lua.

Informacje o organizacji

Szkolenie obejmuje 12 godzin zajęć online (3 spotkania 4-godzinne) oraz 12 godzin pracy online asynchronicznej.

Wymagania

Podstawowa umiejętność posługiwania się komputerem i korzystania z internetu. Posiadanie konta na platformie Roblox (<https://www.roblox.com/pl>). Posiadanie kamery internetowej i mikrofonu.

Cele

1. Rozwijanie kompetencji w zakresie tworzenia i programowania gier 3D. Kształtowanie wyobraźni przestrzennej.
2. Nabycie umiejętności wykorzystywania podstawowych konstrukcji programistycznych.
3. Wdrożenie do samodzielnego uczenia się.

Treści kształcenia

1. Poznanie środowiska / platformy Roblox Studio oraz podstaw języka Lua.
2. Wykorzystanie języka Lua do tworzenia prostych mechanik gry i interakcji w projektach.
3. Nauka operowania obiektami w przestrzeni 3D. Edytowanie dostępnych szablonów i tworzenie własnych projektów map.
4. Analiza projektów innych członków społeczności Roblox.

W trakcie szkolenia wykorzystywane będzie następujące oprogramowanie:

1. Platforma Roblox i Roblox Studio
2. Microsoft Teams
3. Przeglądarka internetowa

Autorzy

Jarosław Biszczuk, Bartłomiej Krowiak